تعلم أكشن سكربت - للمبتدئين

Macromedia - Flash 5

إلى جميع أعضاء

الموسوعة العربية

للكمبيوتر والإنترنت

أقدم لكم هذا الشرح المتواضع , للأوامر الأساسية في فلاش ٥ .

مقدمة

لبرنامج فلاش لغة برمجة خاصة به action script , يمكننا من خلال هذه اللغة التحكم في تسلسل عرض الفلم والتحكم في العناصر المستخدمة في الفلم ,وعمل المفاتيح buttons والقوائم , والألعاب , وسوف نتعرف معا على الأوامر الأساسية Basic Actions لهذا للبرنامج , وهي :

١- Go To.
٢- Play.
٣- Stop.
٤- Toggle High Quality.
٥- Stop All Sounds .
٦- Get URL .
٧- FSCommand .
٨- Load Movie .
٩- Unload Movie .
١٠- Tell Target.
١١- If Frame is Loaded.

في البداية قبل أن نتعرف على هذه الأوامر , سوف نتعرف على المشاهد , كيفية إضافة وحذف المشاهد وتغيير أسمائها وترتيب عرضها , و نتعرف على النافذة Action , كيفية الوصول إليها , وأجزائها , و كيفية إضافة الأوامر .

وفي أثناء تناولنا لهذه الدروس سوف نتعرف على كيفية إعطاء كادر معين عنوانا Label , ليتم الانتقال إلى هذا الكادر , وذلك باستخدام النافذة Frame , كما سنتعرف على كيفية إعطاء النسخ Movie Clip اسما برمجي , من خلال النافذة Instances .

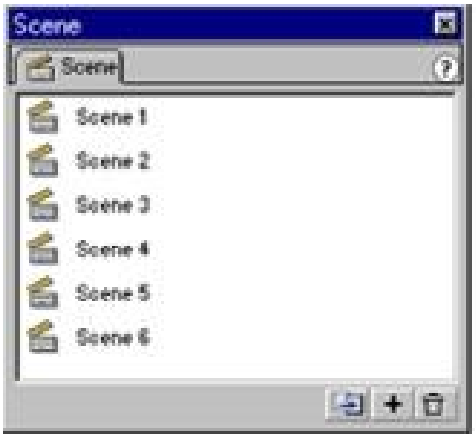
تجد جميع الأوامر مطبقة في الملف المساعد help.fla

الفهرس

الموضوع	الصفحة
الإهداء	٢
المقدمة	٣
الفهرس	٤
المشاهد Scenes	٥
فتح النافذة Scene.	٦
إضافة مشهد جديد .	٧
حذف مشهد .	٨
تغيير اسم مشهد .	٩
تغيير ترتيب المشاهد .	١٠
التنقل بين المشاهد .	١١
اللوحة Actions	١٢
الأوامر الأساسية Basic Actions	١٧
١- Go To.	١٧
٢- Play.	١٩
٣- Stop.	١٩
٤- Toggle High Quality.	١٩
٥- Stop All Sounds .	١٩
٦- Get URL .	١٩
٧- FSCommand .	٢٢
٨- Load Movie .	٢٣
٩- Unload Movie .	٢٣
١٠- Tell Target.	٢٤
١١- If Frame is Loaded.	٢٥
مواقع تعليم فلاش	٢٧

المشاهد Scenes :-

يتكون الفلم في فلاش من مجموعة من المشاهد أو على مشهد واحد , ويتم عرض هذه المشاهد واحد تلو الأخر بنفس الترتيب الموجودة به في النافذة Scene , من الأعلى إلى الأسفل , إلا إذا قمنا بإضافة أوامر تحكم لتغيير ترتيب عرض المشاهد .



النافذة Scene وقد تم إضافة ستة مشاهد

يفضل تقسيم الفلم إلى عدد من المشاهد الصغيرة الحجم لتنظيم العمل , و حتى يسهل التعامل معها .

وفي الأجزاء القادمة سوف نتعرف على كيفية :

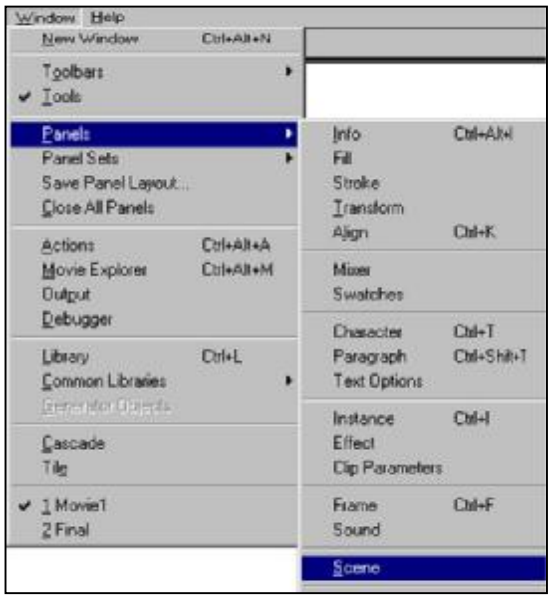
١- فتح النافذة Scene.
٢- إضافة مشهد جديد .
٣- حذف مشهد .
٤- تغيير اسم مشهد .
٥- تغيير ترتيب المشاهد .
٦- التنقل بين المشاهد .

فتح النافذة Scene :

هنالك طريقتين لفتح النافذة Scene هما :
١- الطريقة الأولى : اضغط في مكان فارغ في نافذة العرض Stage بزر الفأرة الأيمن , ومن القائمة المنسدلة أختر Scenes.

"فتح النافذة Scene"

٢- الطريقة الثانية : من القائمة Window اختر Panels , ثم اختر Scene.

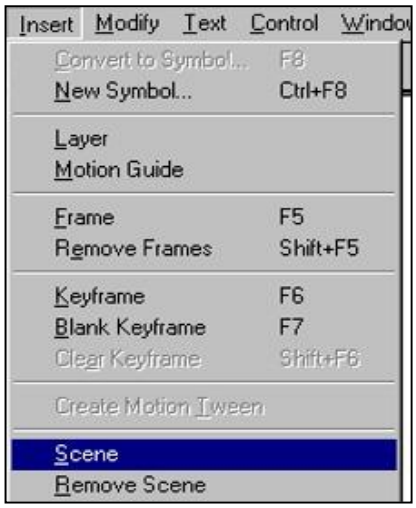


"فتح النافذة Scene"

إضافة مشهد جديد :

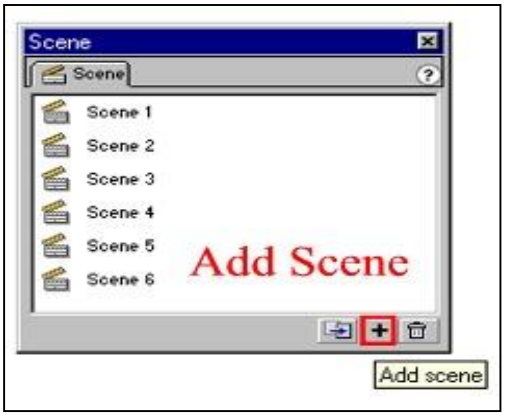
لإضافة مشهد جديد هنالك طريقتين هما :

١- الطريقة الأولى : من القائمة Insert أختر Scene.



"إضافة مشهد جديد"

٢- الطريقة الثانية : أفتح النافذة Scene وانقر على Add Scene.

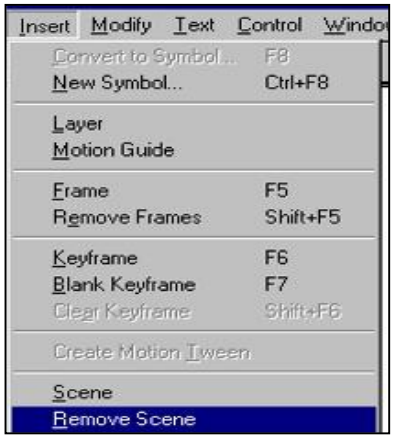


"إضافة مشهد جديد"

حذف مشهد :

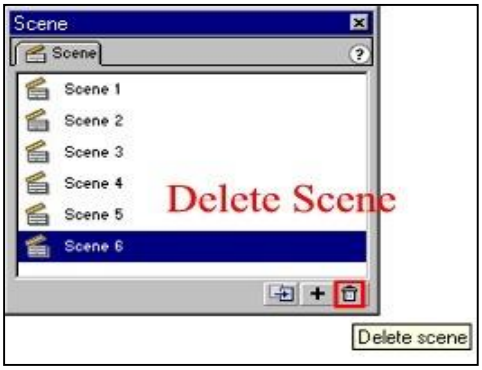
لحذف مشهد هنالك طريقتين هما :

١- الطريقة الأولى :من القائمة Insert , أختر Remove Scene.



"حذف مشهد"

٢- الطريقة الثانية :أفتح النافذة Scene , ثم نقوم بتحديد المشهد الذي نريد حذفه , ثم انقر على Delete Scene.



"حذف مشهد"

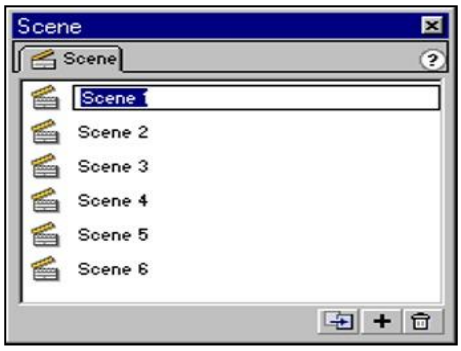
ملاحظة : عند تنفيذ أمر الحذف سوف تظهر رسالة للتأكيد على أن عملية الحذف لن يمكن التراجع عنها.

تغيير اسم مشهد :

لتغيير اسم مسهد نتبع الخطوات التالية :

١- أفتح النافذة Scene .

٢- انقر نقرا مزدوجا على اسم المشهد في النافذة Scene .



"تغيير اسم مشهد"

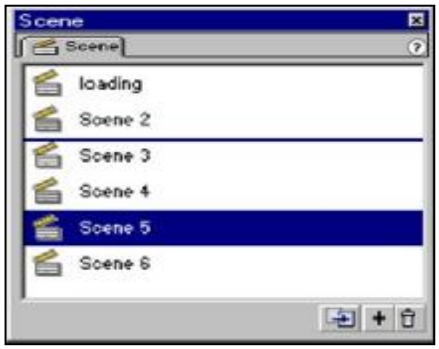
٣- أدخل الاسم الجديد الذي تريده.

"تغيير اسم مشهد"

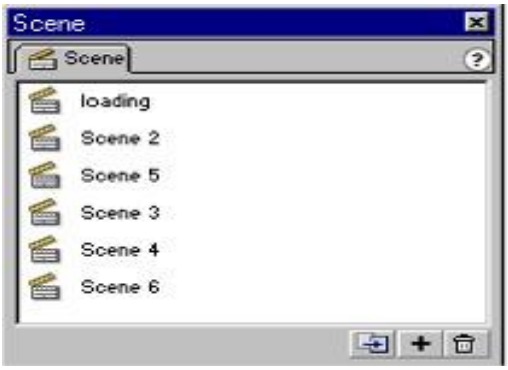
تغيير ترتيب المشاهد :

لتغيير ترتيب المشاهد :

١- نضغط بالفأرة على المشهد الذي نريد تحريكه , مع السحب إلى الأعلى أو إلى الأسفل حتى نصل إلى الموضع الذي نريد .



"أثناء السحب"

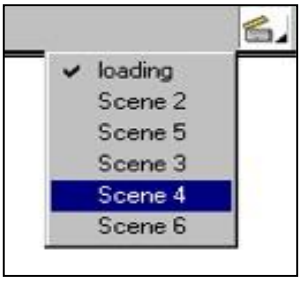


"بعد عملية تغيير الترتيب , لاحظ أن المشهد رقم ٥ أصبح بعد المشهد رقم ٢ "

التنقل بين المشاهد :

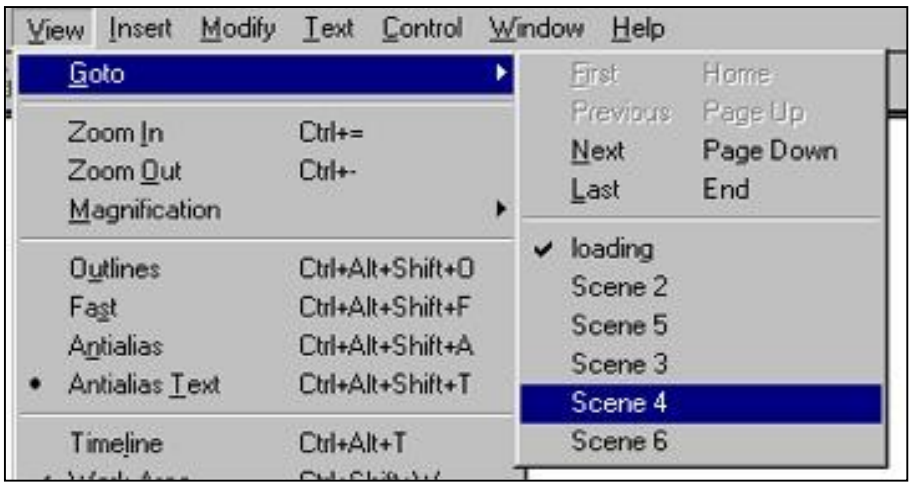
للتنقل بين المشاهد : انقر نقرة واحدة بزر الفأرة الأيسر على اسم المشهد في النافذة Scene.

أو بالضغط على الزر Edit Scene في نافذة الشريط الزمني واختر المشهد الذي تريد الانتقال إليه .



"التنقل بين المشاهد"

أو من القائمة View, أختر Goto , ثم اختر المشهد الذي تريد الانتقال إليه .



"التنقل بين المشاهد"

اللوحة Actions :-

يتم إضافة أوامر لغة ACTION SCRIPT من خلال النافذة Actions إلى المفاتيح Buttons , فيتم تنفيذ الأمر عند وقوع حدث معين على هذا المفتاح , والأحداث الخاصة بالمفاتيح هي :

الحدث Event	شرح الحدث
press	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح الفأرة الأيسر وقبل عودته إلى وضعه الطبيعي.
release	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح الفأرة الأيسر ثم ترك مفتاح الفأرة مع وجود المؤشر فوق المفتاح.
releaseOutside	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح الفأرة ثم ترك مفتاح الفأرة بعد ابتعاد المؤشر عن المفتاح.
keyPress	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح .
rollOver	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بتمرير المؤشر فوق الزر.
rollOut	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بتمرير المؤشر فوق الزر وبعد ابتعاد المؤشر عن الزر.
dragOver	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح الفأرة أثناء وجود المؤشر خارج المفتاح وتحريك المؤشر فوق المفتاح أثناء الضغط .
dragOut	سوف يتم تنفيذ الأمر المرتبط بهذا الحدث عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح الفأرة أثناء وجود المؤشر فوق المفتاح ثم تحريك المؤشر بعيدا عن المفتاح .

أو يتم إضافة الأوامر إلى الكادرات Frame , فيتم تنفيذ الأمر عند ما يصل مؤشر العرض إلى هذا الكادر , ويمكننا إضافة الأوامر إلى القطع الحركية Movie Clip فيتم تنفيذ الأمر عند وقوع حدث معين على هذا القطع الحركية Movie Clip , والأحداث الخاصة بالقطع الحركية Movie Clip هي : (load, enterFrame, unload , mouseDown , mouseUp , mouseMove , keyDown , keyUp , data)

ولفتح اللوحة Actions , من القائمة Window أختر Actions , أو أضغط على المفاتيح Ctrl+Alt+A .

"فتح اللوحة Actions"

أو أنقر على الرمز Show Actions في شريط الأدوات Launcher Bar.

"فتح اللوحة Actions"

وبالنظر إلى اللوحة Actions نجدها تتكون من :-

"اللوحة Actions"

الجزء الأيسر ToolBox List : ويحتوي على الأوامر التي يتم إضافتها إلى العناصر والكادرات وهي مقسمة إلى مجموعات , وبالنقر على أي من هذه المجموعات سوف تظهر الأوامر التي تحتوي عليها , أفتح مثلا المجموعة الأولى Basic Action , والتي تحتوي على الأوامر الأساسية في البرنامج وهي :

١- Go To.
٢- Play.
٣- Stop.
٤- Toggle High Quality.
٥- Stop All Sounds .
٦- Get URL .
٧- FSCommand .
٨- Load Movie .
٩- Unload Movie .
١٠- Tell Target.
١١- If Frame is Loaded.

والتي سوف نتعرف عليها لاحقا .

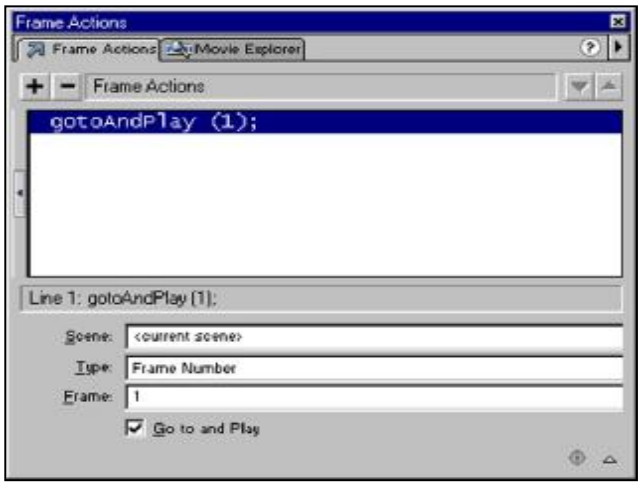
وبالنقر المزدوج على أي من هذه الأوامر سوف يتم إضافته إلى الجزء الأيمن Action list , " أضف الأمر Go To " .

(ملاحظة : لن تتمكن من إضافة أي أمر إلا إذا قمت بتحديد زر Button أو كادر Frame أو قطعة حركية Movie Clip)

عند إضافة أي أمر أو اختيار أي سطر برمجي , في الجزء Action List سوف تظهر متغيرات هذا الأمر في الجزء Parameter الجزء السفلي من النافذة Action .

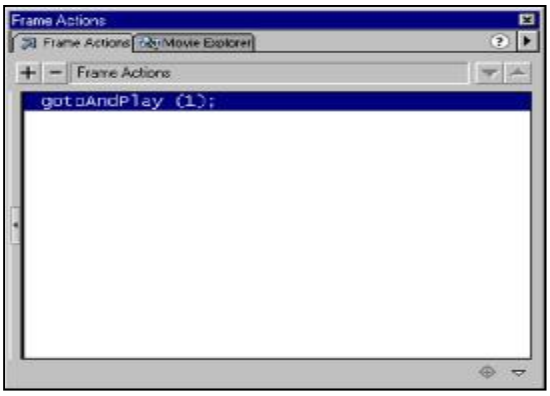
الجزء Parameter

ويمكنك إغلاق الجزء الأيسر ToolBox List من النافذة Action , بالنقر على السهم الصغير بين الجزء الأيمن والجزء الأيسر .



"إغلاق الجزء الأيسر ToolBox List"

وبالنقر على السهم الصغير Expand/Collapse the Parameters area أسفل اللوحة Action سوف يتم إغلاق الجزء السفلي Parameter .

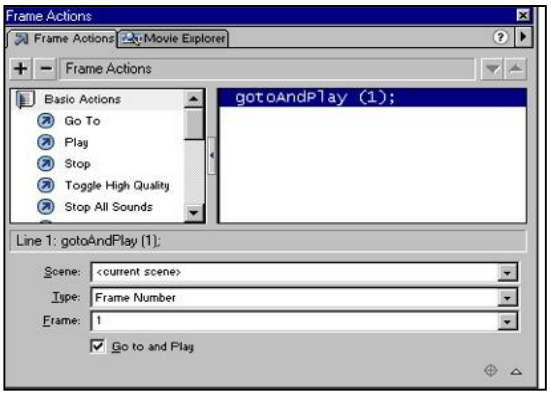


"إغلاق الجزء السفلي Parameter "

الأوامر الأساسية Basic Actions :-

١ - الأمر GoTo :-

يستخدم الأمر Go To للانتقال إلى كادر أو مشهد داخل الفلم , وعند اختيار هذا الأمر تظهر المتغيرات الخاصة به في الجزء Parameter , وهذه المتغيرات هي :



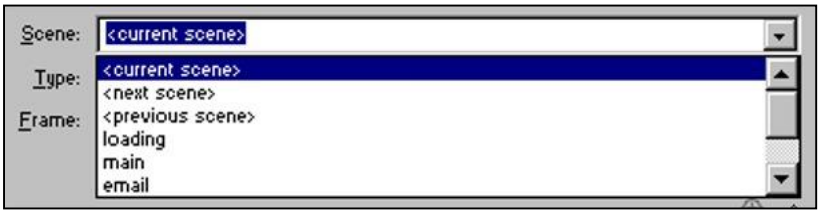
" الأمر GoTo"

Scene : في هذه الخانة نختار اسم المشهد الذي نريد الانتقال إليه , أو نختار :

Next Scene : الانتقال إلى المشهد التالي .

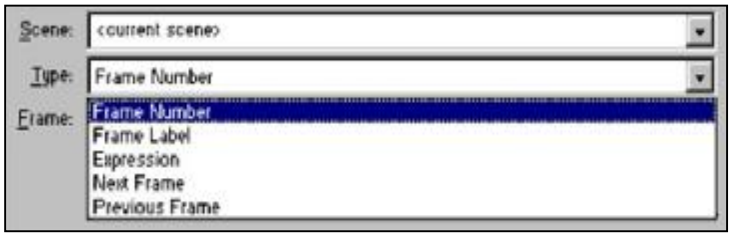
Previous Scene : الانتقال إلى المشهد السابق .

Current Scene : المشهد الحالي .



"الخانة Scene"

Type : في هذه الخانة نحدد:
Frame Number : ليتم الانتقال إلى رقم الكادر.
Frame Label : ليتم الانتقال إلى عنوان الكادر.
Next Frame : الكادر التالي.
Previous Frame : الكادر السابق.
Expression : عملية حسابية أو متغير.



"الخانة Type"

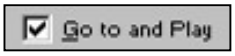
Frame : في هذه الخانة نكتب رقم الكادر أو عنوانه .

كيف نضع عنوان لكادر Frame ؟

١- نقوم أولا بتحديد الكادر الذي نريد أن نضع عنوانا له .
٢- نفتح النافذة Frame , بالضغط على المفاتيح Ctrl+F.
٣- في الخانة Label نكتب عنوانا للكادر.

"النافذة Frame"

بإزالة الاختيار Go to and play سوف يتم الانتقال مع توقف العرض عند الكادر الذي انتقلنا إليه , وبتشغيله سوف يتم الانتقال مع متابعة العرض عند الكادر الذي انتقلنا إليه.



"الاختيار Go to and play"

٢- الأمر Play و الأمر Stop :-

يقوم هذا الأمر بعرض وإيقاف عرض الفلم , وعند إضافة أي من هذين الأمرين نلاحظ أنه لا تظهر له متغيرات في الجزء Parameter.

٣- الأمر Toggle High Quality :-

يستخدم للانتقال بين الجودة العالية والجودة المنخفضة لعرض الفلم , وبمعنى أخر يقوم الأمر Toggle High Quality بتشغيل وإيقاف تشغيل الخاصية Anti-Aliasing فيتم عرض الفلم بالسرعة المناسبة.

٤- الأمر Stop All Sounds :-

يستخدم هذا الأمر لإيقاف تشغيل جميع الأصوات التي تم تشغيلها في الفلم .

٥- الأمر Get URL :-

يستخدم هذا الأمر كثيرا في تصميم صفحات الوب (web page) , حيث يمكننا باستخدام هذا الأمر عمل الآتي :-

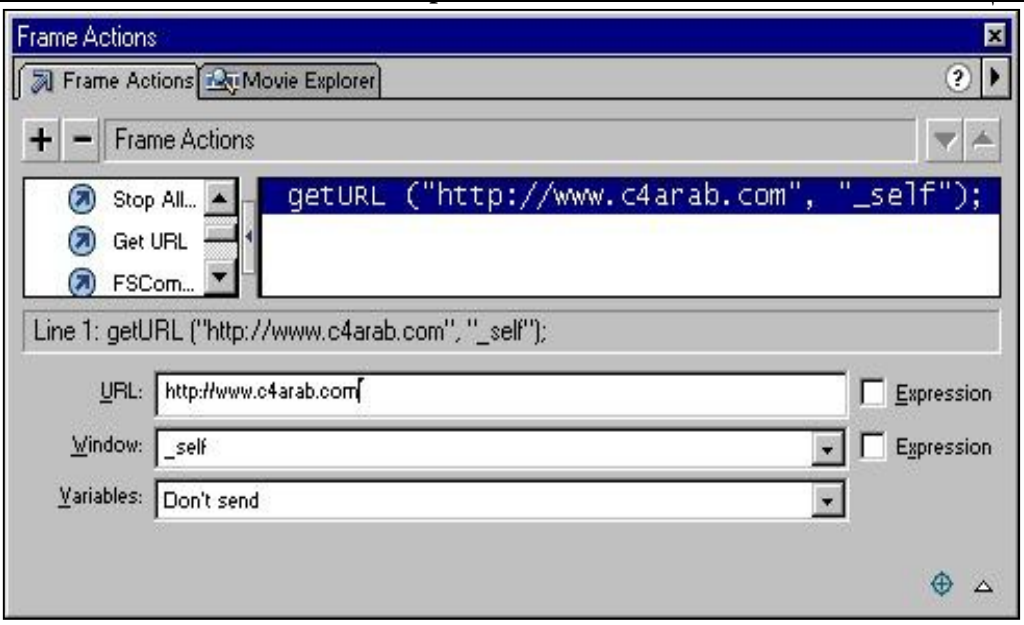
١- فتح صفحات Web Page.
٢- إرسال رسالة باستخدام البريد الإلكتروني Email.
٣- إضافة أوامر Java Script

فتح صفحات Web Page

افتح النافذة Action و من المجلد Basic Action قم بإضافة الأمر getURL . في الخانة URL نقوم بكتابة عنوان الموقع أو الصفحة التي نريد الانتقال إليها : مثلا http://www.c4arab.com/

وفي الخانة Window: نحدد الطريقة التي سيتم بها فتح الصفحة وذلك كما يلي :

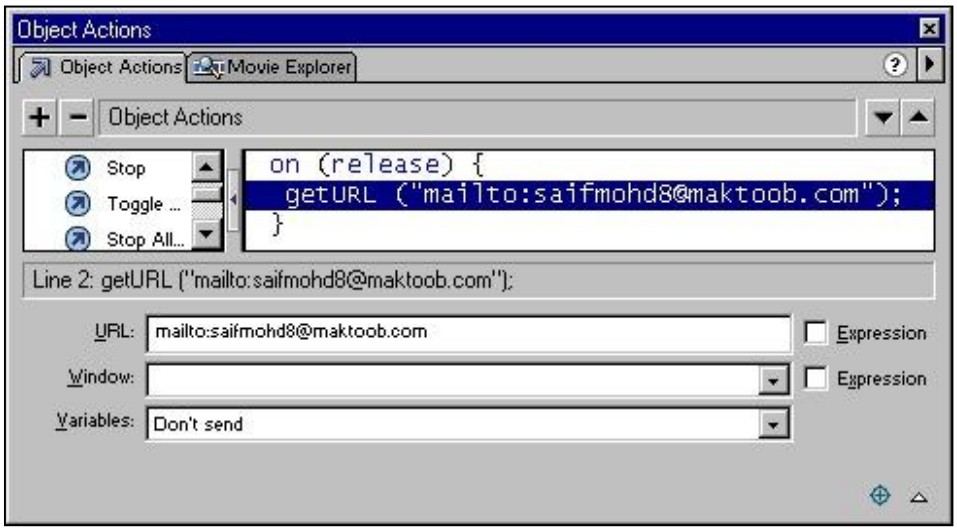
- **عند اختيار Self :سيتم فتح الصفحة المستهدفة في نفس نافذة المتصفح .**
- **عند اختيارblank: سيتم فتح الصفحة المستهدفة في نافذة جديدة**
- **عند اختيار parent: سيتم فتح الصفحة المستهدفة في النافذة الأصلية التي تم منها فتح النافذة الحالية.**
- **عند اختيار top: سيتم فتح الصفحة المستهدفة في النافذة التي تم عرضها قبل النافذة الحالية.**
- **أو نقوم بكتابة أسم الإطار الذي سيتم استهدافه إذا كانت الصفحة التي يعرض بها ملف فلاش مقسمة إلى إطارات.**



"فتح صفحات Web Page"

إرسال رسالة باستخدام البريد الإلكتروني Email.

في الخانة URL نكتب :mailto ثم نكتب عنوان البريد الإلكتروني الذي سترسل إليه الرسالة , ونترك الخانة window فارغة.



"إرسال رسالة باستخدام البريد الإلكتروني Email."

إضافة أوامر Java Script.

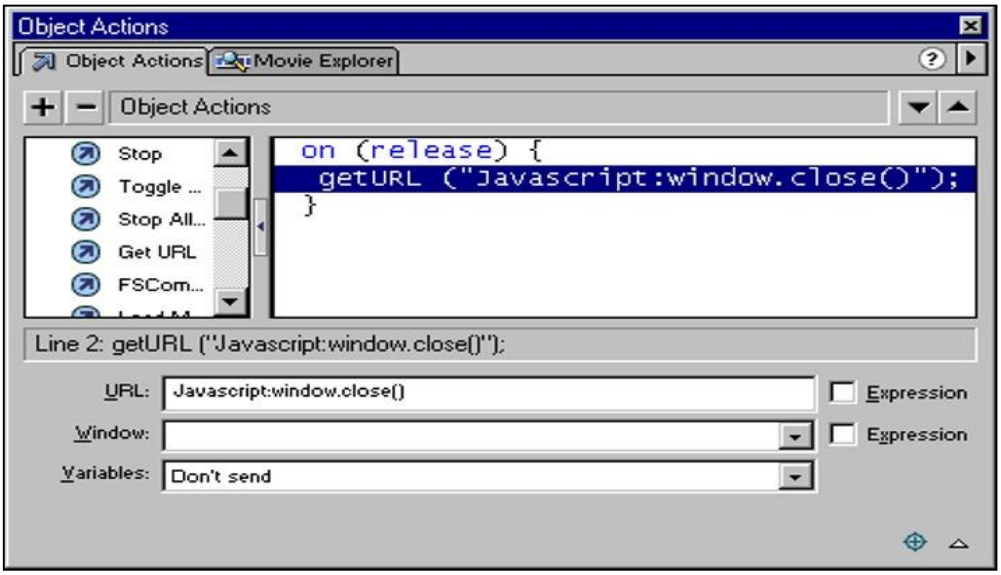
في الخانة URL :أكتب :javascript ثم أكتب نص أوامر جافا سكربت الذي ترغب في أضافته
وإليك بعض الأمثلة :

الأمر التالي يقوم بإضافة موقع الموسوعة إلى المفضلة

Javascript:window.external.addFavorite('http://www.c4arab.com')

الأمر التالي يقوم بإغلاق النافذة الحالية

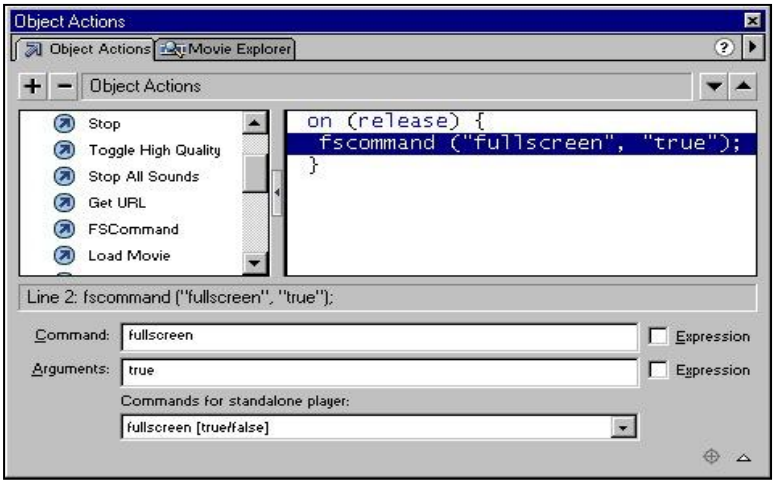
Javascript:window.close()



"إضافة أوامر Java Script."

٤- الأمر FSCommand :-

يستخدم هذا الأمر للتحكم في مشغل الملفات Flash Player , وعند اختيار هذا الأمر تظهر المتغيرات الخاصة به :



"الأمر FSCommand"

باختيارك أحد الخيارات المتاحة في الخانة Commands For standalone Player سوف يتم أضافته إلى الخانة Command والخيارات المتاحة في الخانة Commands For standalone Player هي :

Fullscreen : عرض نافذة مشغل الملفات Flash Player ملء الشاشة , وذلك عند كتابة True في الخانة Arguments , أما بكتابة False سوف يتم عرض نافذة مشغل الملفات Flash Player في الوضع العادي .

Showmenu : لعرض ولإخفاء القائمة Menu من نافذة مشغل الملفات Flash Player.

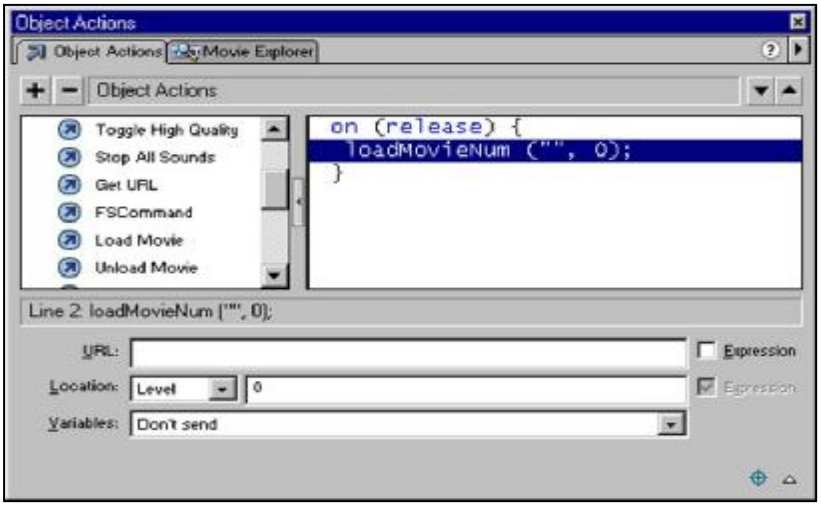
Trapallkeys : لإبطال عمل بعض المفاتيح , مثل Crtl+F لعرض النافذة ملء الشاشة.

Exec : يستخدم هذا الأمر لتشغيل ملفات التطبيق exe , بعد اختيار هذا الأمر أكتب في الخانة Arguments مسار الملف الذي تريد تشغيله.

Quit : يستخدم هذا الأمر لإغلاق نافذة مشغل الملفات Flash Player

٥- الأمر Load Movie , والأمر Unload Movie :-

يقوم هذا الأمر بتحميل أو إلغاء تحميل أفلام فلاش (SWF) أخرى إلى داخل الفلم الذي يوجد به هذا الأمر , وعند اختيار هذا الأمر تظهر المتغيرات الخاصة به :



" الأمر Load Movie"

في الخانة URL نقوم بتحديد مسار الملف الذي نريد تحميلة.
في الخانة Location إما أن نختار Level أو Target .
في حالة اختيار Level ,فإنه يجب علينا أن نقوم بإدخال رقم المستوى الذي سيتم تحميل الملف فيه .

ملاحظة : بإدخال القيمة ٠ سوف يتم استبدال الفلم الرئيسي بالفلم الذي سوف يتم تحميلة.
أما إذا أدخلنا رقم مستوى , ويوجد في هذا المستوى فلم تم تحميله سابقا , فإنه سوف يتم استبداله بالفلم الجديد .لذلك علينا أخال رقم مستوى فارغ .

في حالة اختيار Target من الخانة Location , فإنه يجب علينا تحديد اسم الهدف الذي سوف يتم تحميل الفلم فيه , والهدف هنا هو عبارة عن قطعة حركية Movie Clip , في هذه الحالة , الفلم الذي سوف يتم تحميلة سوف يرث خصائص هذا القطعة الحركية من حيث (الموضع و الدوران , وغيرها من الخصائص , حتى التحريك)
ولكن قبل استخدام هذا الأمر يجب إعطاء القطعة حركية Movie Clip اسما , وذلك عن طريق الخطوات التالية:

١. نقوم بتحديد القطعة الحركية .
٢. نفتح النافذة Instance ,بالضغط على المفاتيح Ctrl+I .
٣. في الخانة Name نكتب الاسم المناسب.

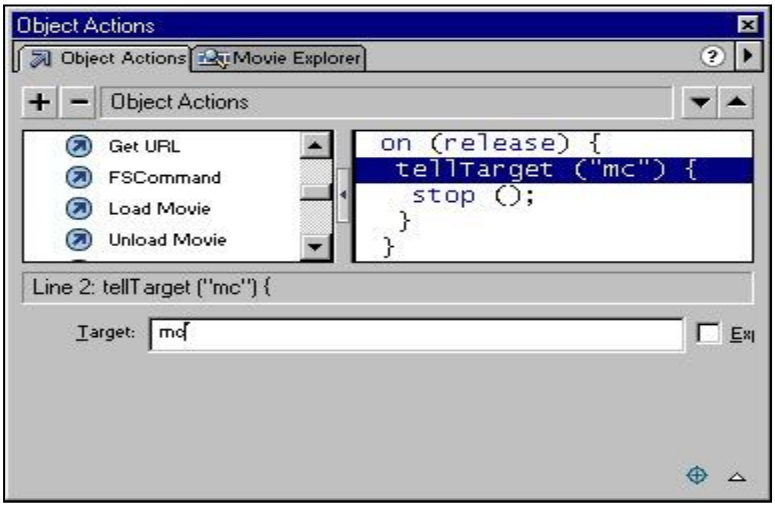
"إعطاء القطعة حركية Movie Clip اسم"

الأمر Unload Movie , يعمل عكس الأمر Load Movie .

٦- الأمر Tell Target :-

يقوم هذا الأم بالتحكم بالقطع الحركية Movie Clip الأخرى ,وللتعرف على كيفية استخدام هذا الأمر أتبع الخطوات التالية :

١. قم بعمل قطعة حركية Movie Clip , تحتوي على تحريك بداخلها ,أضف نسخة منها إلى نافذة العرض , ولا تنسى أن تعطيها اسما برمجي وليكن MC مثلا .
٢. أضف زر Button .
٣. حدد الزر الأول وافتح النافذة Actions , أضف الأمر Tell Target , وفي الخانة Target أكتب اسم النسخة التي تريد التحكم بها وهي MC .
٤. تأكد من أن السطر المحدد في الجزء Action List هو السطر tellTarget ("mc")
٥. أضف أمر التحكم الذي تريد وليكن الأمر Stop . كرر الخطوة السابقة مع زر أخر,لكن هذه المرة أضف الأمر Play بدلا من الأمر Stop .



"الأمر Tell Target"

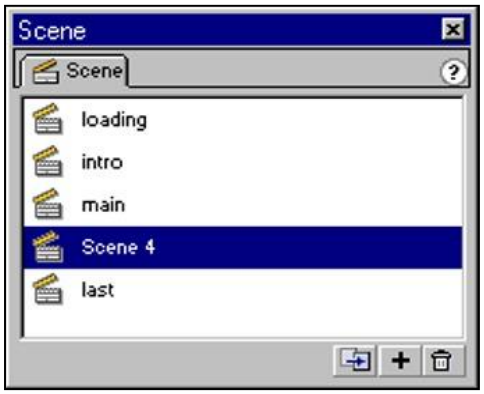
ملاحظة : هناك أمر أخر يقوم بنفس وضيفة هذا الأمر وهو الأمر With , والذي تجده في المجموعة Actions .

٧- الأمر If Frame is Loaded :-

يستخدم هذا الأمر في مشهد قبل التحميل , وذلك للتأكد من تحميل كادر معين , وللتعرف على هذا الأمر سوف نقوم بعمل مشهد قبل التحميل , وسوف تستخدم هذا الأمر .

لتصميم مشهد قبل التحميل نتبع الخطوات التالية :-

١- نفتح النافذة Scene , ونقوم بإضافة مشهد جديد , ونسميه Loading , ونقوم بتغيير ترتيب هذا المشهد فنقوم بوضعه في بداية الفلم , كما هو واضح في الصورة التالية .



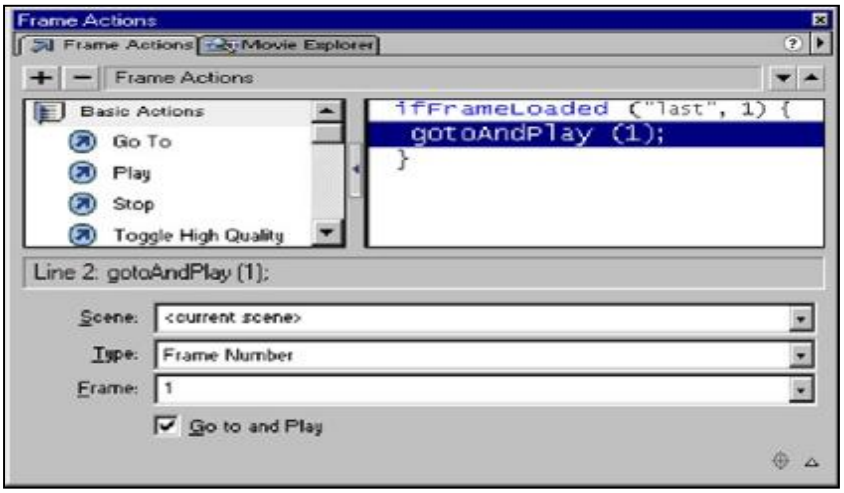
٢- نفتح المشهد Loading , ونختار الكادر الأول , ونفتح النافذة Action .

٣- نقوم بإضافة الأمر If Frame is Loaded , وفي الجزء Parameters نقوم بعمل الإعدادات التالية :

في الخانة Scene نحدد المشهد الذي نريد التأكد من تحميله , وهو المشهد الأخير Last .

و في الخانة Frame نكتب رقم أخر كادر في المشهد الأخير .

٤- نقوم الآن بإضافة الأمر Go to , ونحدد المشهد التالي في الخانة Scene .



عند تشغيل الفلم سوف يتم تنفيذ الأمر If Frame is Loaded , حيث سيقوم هذا الأمر بالتأكد من تحميل أخر كادر في الفلم , فإذا تم تحميله , سوف يتم تنفيذ الأمر Goto , وإذا لم يتمم تحميله , سوف ينتقل مؤشر العرض إلى الكادر التالي , ونحن بدورنا سوف نقوم بإضافة الأمر Goto في الكادر الثاني حتى يتم الانتقال إلى الكادر الأول في المشهد Loading , وبالتالي سوف يتم إعادة تنفيذ الأمر If Frame is Loaded , وهكذا حتى يتم تحميل الفلم .

ملاحظة :

- عند قيامك بعمل مشهد قبل التحميل , تذكر أنه لا يجب أن تكون عدد كادرات هذا المشهد كبيرة جدا , لا حظ أننا استخدمنا كادرين فقط , الأول والثاني .
- لا تضع عناصر كثيرة في مشهد قبل التحميل مثل الصور , ويفضل الأكتفاء بنص يوضح أن هذا المشهد هو مشهد قبل التحميل مثلا " Loading..Plase wait" , واسم المصمم والعمل .

مواقع تعليم فلاش

- موقع سعودينت http://www.saudint.com
- موقع مجلة الإمارات لتعليم فلاش http://uaemag.ws/
- مركز الفلاش العربي http://www.ifawal.com/ar
- تصاميم سي برس http://www.cpress.cc/index.htm
- Pclabgfx http://www.Pclabgfx.com